

◆オリエンテーリングとは

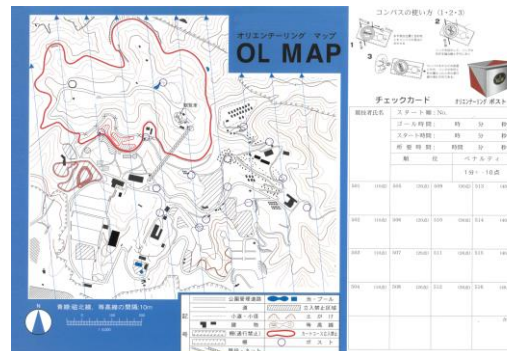
地図とコンパスを用いて、設置されたポイントを通り、所要時間を競う野外スポーツです。
さがみ湖MORIMORI内で、体を動かしつつ、チームワークを高める競技として実施しています。

◆オリエンテーリングの基本ルール

オリエンテーリングポストとは
遊園地とキャンプ場のエリア内にある紅白に塗られたポストのことを指します。
(※園内には別プログラム用のポストも設置されています。)

ポストの数は全部で16箇所にあります。
ポストを見つけ、中のスタンプをマップに押してください。
(※休園日等、状況に応じてポストの数が変動する場合があります。)

ポストの位置は、地図上〇印の場所です。
マップとコンパスを頼りに探してください。
(※森の中やアトラクション内部等危険な場所にはありません。)



スタンプにはそれぞれ得点が設定されています。
集めたスタンプの合計得点で順位を競います。同点の場合は到着順で順位を決定します。

◆当日の流れ

- ①スタート地点にて、スタッフからオリエンテーリングについての説明をさせていただきます。
説明はマップの見方、コンパスの使い方、注意事項等となり、約30分を要します。
- ②説明が終わり次第、一斉にスタートとなります。搜索時間は60分。
- ③あらかじめ設定したゴール場所へ、スタートから60分後に集まります。
ゴール時間から1分遅れるごとに-10点のペナルティがあるため、遅れてくるチームは少ないです。
- ④ゴールでスタッフがマップを回収し、その場で採点し、順位が決定します。
採点したマップと上位3チーム分の表彰状を代表者へお渡しいたします。
(※その場で表彰式を行うこともできますが、お客様にお任せします。スタッフは携わりません。)
- ⑤最後に参加者全員の集合を確認し、解散となります。

◆注意事項

- ・さがみ湖MORIMORI内、迷子になる恐れがあるため、必ずチーム（団体）で行動してください。
- ・夏季は水分補給を忘れずに、体調不良時には木陰で休み、仲間や遊園地スタッフへお声がけ下さい。
- ・コンパスはオリエンテーリング用の高価なものです。乱暴に扱わず、紛失等に気を付けてください。
競技終了後に必ず返却していただき、紛失・破損された場合には弁償金を頂戴する場合があります。
(※オリエンテーリングの魅力は少し失われますが、コンパスなしでの実施も可能です。)

◆予約方法

オリエンテーリングは事前予約制となります。(説明含め、所要時間は90分です。)
ご予約時には、スタート場所/時間、ゴール場所/時間、チーム数をお伝えください。
※複数団体が同じ時間にスタートすることはできません。予約順になりますのでご確認下さい。
※場所は、「宿泊受付中庭（パノラマロッジ）」、「ワイルドクッキングガーデン」
「第一駐車場」「イベントステージ前」から選択できます。スタートとゴールが同じ場所である必要はありません。